



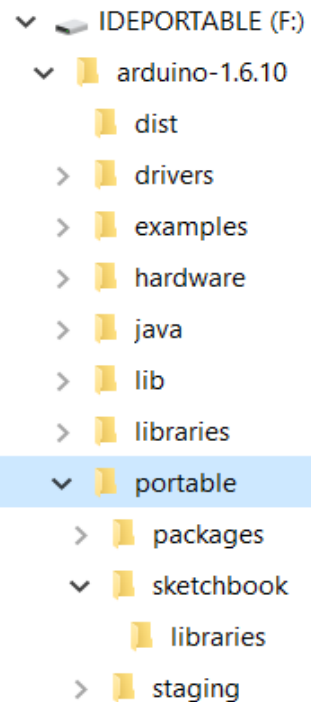
Installation Arduino pour cartes ESPxx

1. Objectif

Vous allez faire fonctionner créer une version portable de l'IDE Arduino et ajouter la chaîne de compilation pour ESP8266 ou ESP32.

2. Création d'un IDE Arduino portable

- Procurez-vous une version zippée de l'IDE Arduino (*ZIP file for non admin install*)
- Extrayez l'archive à l'endroit choisi pour l'installation (accessible en écriture).
- Ouvrez le dossier créé lors de l'extraction et créez un dossier nommé `portable` à sa racine. Vous obtenez ceci :
- Les dossiers situés dans `portable` sont créés par Arduino lors de la 1^{ère} exécution et au fur et à mesure de votre travail, de l'installation de nouvelles bibliothèques...
- Pour lancer Arduino lancez l'exécutable `arduino.exe` situé à la racine du dossier d'installation.
- A partir de là, vos programmes, les bibliothèques et les cartes additionnelles seront installées dans le dossier `portable`.
- Vous pouvez déplacer ce dossier, il contient toutes les modifications y compris vos préférences.
- Il est intéressant d'avoir une installation différente d'Arduino pour chaque type de carte (Atmel, ESP8266, ESP32...). Pour cela, il est aussi utile d'ajouter « `esp8266` » ou « `esp32` » dans le nom du dossier d'installation (comme : `arduino-1.8.5.esp8266`).



3. Installation de la chaîne de développement ESP8266

- Lancez Arduino et ouvrez `\Fichier\Préférences`.
- Entrez : `https://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json` dans gestionnaire de cartes additionnelles (Additional Board Manager).
- Ouvrez `\Outils\Type de carte\Gestionnaire de cartes`
- Installez le support `esp8266` dans la liste.
- Choisissez votre ESP8266 dans `\Outils\Type de carte`.
- Le dépôt Arduino-ESP8266: <https://github.com/esp8266/Arduino>



4. Installation de la chaine de développement ESP32

- Lancez Arduino et ouvrez \Fichier\Préférences.
- Entrez :
https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json
dans gestionnaire de cartes additionnelles (Additional Board Manager).
- Ouvrez \Outils\Type de carte\Gestionnaire de cartes
- Installez le support esp32 dans la liste.
- Choisissez votre ESP32 dans \Outils\Type de carte.
- Le dépôt Arduino-ESP32: <https://github.com/espressif/arduino-esp32/>

5. Utilisation

- Branchez votre carte ESPXX, attendez que les drivers s'installent.
- Choisissez le port COM (\Outils)
- Programmez comme avec les cartes Arduino (ou presque).
Remarque : il se peut que vous deviez appuyer sur le bouton « boot » de votre carte de développement au moment où Arduino essaie de téléverser le code.

6. Déplacement, copie, mise à jour

Comme vos fichiers sont enregistrés dans le répertoire « portable » de votre installation Arduino, vous pouvez transporter votre travail vers une autre installation.

Par exemple lors d'une mise à jour d'Arduino :

- Installez la nouvelle version dans un nouveau répertoire de votre choix.
- Copiez dans cette nouvelle installation le dossier portable et son contenu.